**이력서**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **이름** | 강지승 | **생년월일** | 1996.09.21 |
|  | **휴대폰** | 010-8775-0921 | **E-mail** | Ill0o0lli@ajou.ac.kr |
|  | **주소** | 경기도 용인시 기흥구 구갈로 115-16 도현현대아파트 207동 406호 | | |
|  | **지원 부문** | 멋쟁이사자처럼 프론트 엔드 스쿨 1기 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **학력사항** | | | |
| **재학기간** | **학교명 및 전공** | **학점** | **졸업여부** |
| 2015.03 – 2022.03 | 아주대학교 심리학/디지털미디어학 | 3.91/4.5 | 졸업유예 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **경력사항** | | | |
| **근무기간** | **회사명 및 부서** | **직위** | **담당업무** |
| 2019.12 – 2020.02 | (주)위드플러스 | 인턴 | Unity 게임 개발 |
| 2021.08 – 2021.10 | (주)위드플러스 | 사원 | 웹 컨텐츠 기획 및 개발 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **활동사항** | | | |
| **기간** | **활동 내용** | **활동 구분** | **기관** |
| 2019.03 – 2019.12 | 초등학교 대상 코딩 교육 | 코딩 강사 | 수원시 교육청, 아주대학교 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **교육/연수** | | |
| **기간** | **과정명** | **기관** |
| 2019.07-2019.10 | VR/AR 아카데미 기본 과정 | 경기콘텐츠진흥원 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **수상내역** | | |
| **기간** | **상세 내용** | **기관** |
| 2020.06.26 | 현장실습 수기 공모전 우수상 | 아주대학교 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자격증** | | | |
| **취득일** | **자격증명** | **등급** | **발행처** |
| 2020.12.29 | SQLD |  | 한국데이터산업진흥원 |
| 2021.06.02 | 정보처리기사 |  | 한국산업인력공단 |
|  |  |  |  |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2021년 10월 17일

성 명 : 강 지승 (인)

**경력 기술서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회사명** | **(주)위드플러스** | **부서** | **개발** |
| **주요 업무 (프로젝트 명)** | Challenge24 AR 게임 개발 | **프로젝트 기간** | 2019.12-2020.02 |
| **주요 역할 및 담당** | Unity기반 Challenge24 AR게임 코드 리뷰 및 버그 수정 | | |
| **업무 성과** | 베타테스트를 진행하며 C# 클래스를 분석해 논리적, 기능적 버그를 수정  Unity환경에서 UI 디자인 수정 및 개선  기업교육에서 V1.0 런칭 완료 | | |
| **주요 업무 (프로젝트 명)** | Egogram 진단지 개발 | **프로젝트 기간** | 2021.09~ |
| **주요 역할 및 담당** | Egogram을 진단하는 웹 페이지 기획 및 개발 | | |
| **업무 성과** | 교육용 Egogram 진단지 반응형 웹 페이지 개발  50문항, 243가지 결과로 이루어진 진단 디자인을 기획하고 HTML, CSS, Javascript를 사용하여 개발하였고 서버 및 데이터베이스 구축 과정 중에 있음 | | |